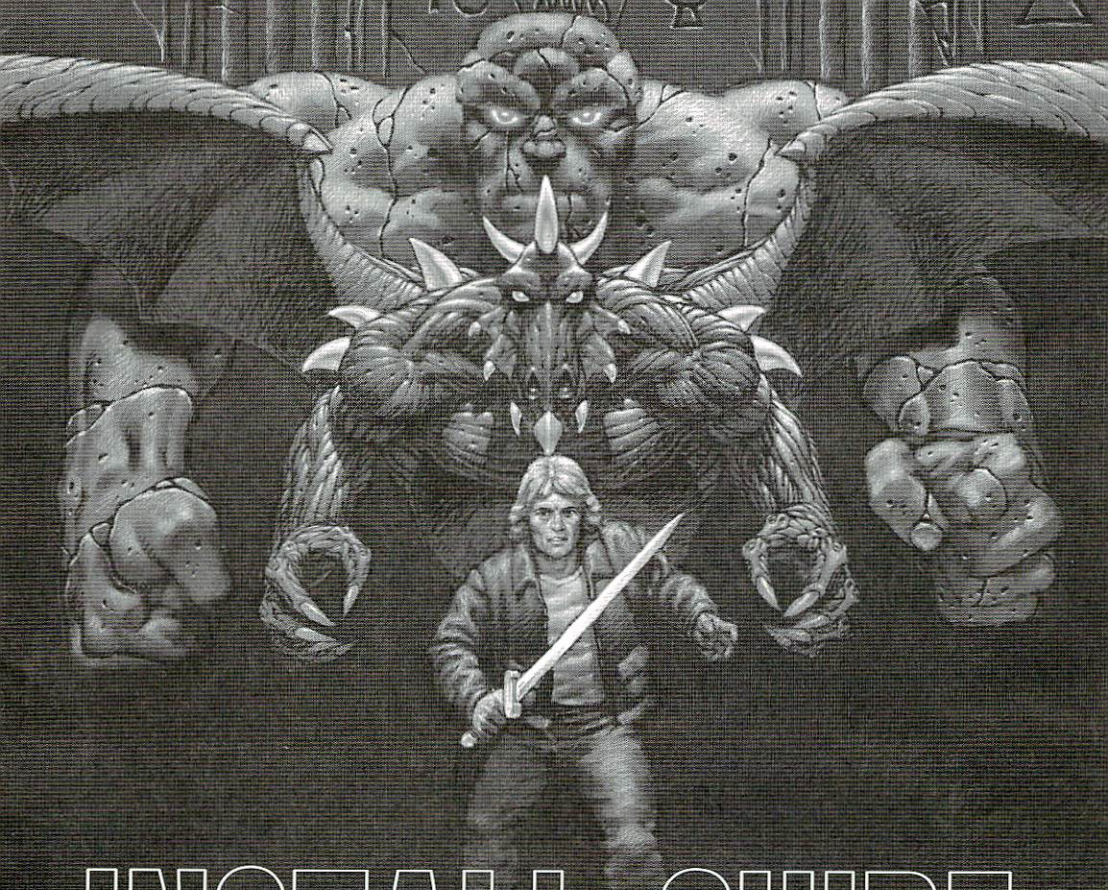


ELECTRONIC ARTS

# SHADOW CASTER



PC 9801/9821  
INSTALL GUIDE



# SHADOW CASTER INSTALL GUIDE

シャドーキャスター PC-9801/9821 版 インストールガイド

以下 $\square$ はフロッピー版、 $\circ$ は CD-ROM 版の説明です。

## ■はじめに

このたびは、シャドーキャスターをお買い上げいただきありがとうございます。  
このマニュアルは、インストール方法やゲームスタート方法に関して、記述しております。ゲームの操作方法はプレイヤーズガイドをご覧ください。必要環境や対応周辺機器についてはパッケージ裏のラベルを参照して下さい。

## ■パッケージの内容

・供給メディア

$\square$ FD 版の場合      フロッピーディスク      7 枚

$\circ$ CD-ROM 版の場合      CD-ROM      1 枚

・インストールガイド      1 冊

・プレイヤーズガイド      1 冊

・ユーザー登録ハガキ      1 枚

## ■インストールについて

- ・このゲームはハードディスクへのインストールが必要です。インストールを行う前に、ハードディスクの空き容量を確認して下さい。FD 版は約 20MB(インストール後は約 13MB)、CD-ROM 版は 13MB 程度の容量が必要です。
- ・ハードディスクの普段お使いの環境を変更しなくてもゲームができるように、起動用ディスクを作成いたします。
- ・インストーラーは若いドライブ名のハードディスクよりシステムを起動用フロッピーディスクにコピーします。そのためハードディスクにいくつかのバージョンの MS-DOS が入っている場合には正しく動作しないことがあります。一番若いドライブ名のハードディスクの MS-DOS で認識可能なハードディスクにインストールして下さい。

※ハードウェアの設定は、サウンドを「BIOS を切り離す」、他は工場出荷時の設定にして下さい。

※DiskXII 等のディスク圧縮ツールで圧縮されたハードディスクへのインストールはできませんのでご了承下さい。

## ■インストール方法、フロッピーディスク版

製品の DISK7 が起動用フロッピーディスクになります。インストールプログラムの指示に従って、DISK7 に MS-DOS のシステムを転送して下さい。

1. コンピュータの電源を入れ、MS-DOS をハードディスクから起動して下さい。
2. コマンドプロンプト(「A>」「A:¥>」等)が表示されたら、製品の DISK7 が書き込み可の状態になっていることを確認し、フロッピーディスクドライブ 1 にセットして下さい。
3. DISK7 の入っているドライブ名を確認して下さい。フロッピーディスクドライブ 1 のドライブ名を確認して下さい。(■ドライブ名の確認 参照)
4. ドライブ名がわかったらコマンドプロンプトが出ている時にそのドライブ名を入力して下さい。例えば「ドライブ B」ならば「B:」と入力して下さい。表示が「B:¥>」等になります。
5. 「INSTALL」と入力して下さい。インストールプログラムが起動し、メニューが表示されます。「1.シャドーキャストのHDへのインストール」を選び、あとは画面の指示に従って下さい。
6. メニューの項目を変更する場合は、[↑][↓](カーソルキー)で選択し、[ENTER]キーで決定して下さい。メニュー選択時(カーソルキーの効く状態)で[ESC]キーを押すと前のメニューに戻ります(メニューレベルによっては戻れない所もあります)。メニュー選択時以外に[ESC]キーを押すと、インストールを中止しますのでご注意下さい。

## ■インストール方法 CD-ROM 版

- ・ 起動用ディスクを作成しますので新しいフロッピーディスクを一枚ご用意下さい。
- ・ インストールプログラムが MS-DOS の FORMAT.EXE(COM)を使用しますので、これらのファイルがパスの通ったディレクトリにあることをご確認ください。
- ・ ハードディスクの CONFIG.SYS、AUTOEXEC.BAT より CD-ROM のデバイスドライバーおよび CD-ROM Extension のあるディレクトリを参照します。そのため CONFIG.SYS、AUTOEXEC.BAT にこれらのドライバーの記述が無い場合は正しくインストールされません。この場合は DOS に付属の SEDIT 等のテキストエディタで、起動用ディスクの CONFIG.SYS、AUTOEXEC.BAT を適切な設定にして下さい。

1. コンピュータの電源を入れ、MS-DOS をハードディスクから起動して下さい。CD-ROM が MS-DOS のドライブとして使用可能になっていることを確認して下さい。CD-ROM をドライブとして使用可能にする方法については、お手持ちのハードウェアおよび MS-DOS のマニュアルをご覧ください。
2. コマンドプロンプト(「A>」「A:¥>」等)が表示されたら、CD-ROM ドライブに製品の CD-ROM をセットして下さい。
3. CD-ROM の入っているドライブ名を確認して下さい。(■ドライブ名の確認 参照)
4. ドライブ名がわかったらコマンドプロンプトが出ている時にそのドライブ名を入力して下さい。例えば「ドライブ Q」ならば「Q:」と入力して下さい。表示が「B:¥>」等になります。
5. 「INSTALL」と入力して下さい。インストールプログラムが起動し、メニューが表示されます。「1.シャドーキャスターのHDへのインストール」を選び、あとは画面の指示に従って下さい。
6. メニューの項目を変更する場合は、[↑][↓](カーソルキー)で選択し、[ENTER]キーで決定して下さい。メニュー選択時(カーソルキーの効く状態)で[ESC]キーを押すと前のメニューに戻ります(メニューレベルによっては戻れない所もあります)。メニュー選択時以外に[ESC]キーを押すと、インストールを中止しますのでご注意ください。

## ■ドライブ名の確認

MS-DOS の「DIR」コマンドでドライブ名の確認が出来ます。

- PC-9801/9821 シリーズではフロッピーディスクから起動した場合とハードディスクから起動した場合にドライブ名が変わります。通常ハードディスクから起動した場合はフロッピーディスクはハードディスクの後のドライブ名になります。フロッピーディスクから起動した場合はその逆になります。

ハードディスクより起動しハードディスクが 1 台で領域分割されていない場合は、通常ドライブ 1 のドライブ名は「B:」になります。

「DIR △ B:」と入力(△は半角スペースを表します)してドライブ 1 のランプが光れば、ドライブ 1 のドライブ名は「B:」になります。もし

準備が出来ていません。読み取り中 ドライブ B  
中止(A), もう一度(R), 失敗(F)?

と表示された場合はドライブは存在するがフロッピーが入っていないドライブになります。「A」を押すとコマンドプロンプトに戻ります。また

ドライブの指定が違います。

と表示された場合は、そのドライブは存在しません。

- CD-ROM ドライブは「AUTOEXEC.BAT」の「MSCDEX.EXE」の「/L:」オ



クションで指定したドライブ名になります。例えば「/L:Q」となっていればドライブ Q になります。指定しない場合はハードディスクとフロッピーディスクの後のドライブになります。

CD-ROM の場合はドライブにセットしてから読み取れる状態になるまでに、しばらく時間がかかります。セット直後のアクセスランプのついていない時にアクセスした場合、または CD-ROM が入っていない場合は次のようなメッセージが表示されます。

CDR101: Not ready 読み取り中 ドライブ Q  
中止(A), もう一度(R), 失敗(F)?

この場合はドライブ名は「Q:」になります。

※これらの表示は MS-DOS のバージョンによっては多少異なる場合があります。また、ドライブ名は、お客様のお持ちのハードウェアの設定によって変わる事項なので、弊社ではお答えできません。詳しくはお持ちの MS-DOS のマニュアルをご覧ください。

## ■ゲームの起動

1. DISK7 をドライブ 1 にセットし、コンピュータを起動して下さい。ゲームが自動的にスタートします。

2. 作成した起動用フロッピーディスクをドライブ 1 にセットし、コンピュータを起動して下さい。ゲームが自動的にスタートします。

## ■ゲームオプションの変更

1. ハードディスクへのインストール時と同様の方法(「インストール方法」の 1.~5.)でインストールプログラムを起動して下さい。
2. メニューが表示されたら「2. ゲームオプションの変更」を選び、あとは画面の指示に従って下さい。

## ■注意事項

### ●再インストールについて

インストールを途中で中止したり、インストーラーの指示通りにフロッピーディスクの入れ替えをしなかった場合、不完全な形でインストールが終了してしまいます。起動用ディスクで正常にゲームが起動しない場合は、インストールを初めからやり直して下さい。

インストールをやり直す場合、その前に、前回インストールをおこなったハードディスク上のシャドーキャスターをすべて削除するようにして下さい。インストールしたディレクトリ(インストール時に変更していなければ、¥SHADOW になっています)を DOS コマンドでディレクトリごと削除して下さい。

# SHADOW CASTER INSTALL GUIDE

- ハードウェアの各種設定を工場出荷時設定から変更している場合の注意点  
弊社では各ハードウェアについては工場出荷時の設定で動作確認を行っております。インストールプログラムやゲーム本体が正常に動作しない場合は、各種メモリスイッチやディップスイッチが変更されていないかをご確認下さい。  
ただし「サウンド」の設定は「BIOS を切り離す」にして下さい。
- ゲームから DOS への復帰について  
ゲームを終了し DOS プロンプトへ戻ることが可能ですが、その後の DOS の正常な動作は保証できませんのでご了承お願いいたします。
- README ファイルについて  
マスターディスクに README.TXT が入っている場合があります。この README ファイルにはこのゲームに関しての重要な補足説明や、より快適にプレイしていただくためのヒントなどの情報が入っています。インストールする前に必ずお読み下さるようお願いいたします。README.TXT は DOS に付属されている SEDIT などのエディタを使用してお読み下さい。

## ■サウンドブラスター 16 をご使用のかたへ

- 工場出荷時の設定を変更されている場合は、その変更事項をよく調べておいて下さい。場合によってはインストーラーが変更した項目を聞いてくる場合があります。これらの設定の変更については弊社ではお答えできません。ハードウェア付属のマニュアルをご覧ください。また、できるだけ工場出荷時の設定のままでご使用になることをお勧めいたします。正しく設定していない場合はうまく動作しない事があります。

## ■プレイヤーズガイド追加事項

- カーソル移動の高速化.....[SHIFT]
- 選択バー上の左の能力.....[J]
- 選択バー上の右の能力.....[K]

## STAFF

Producer

幸長 邦夫

Programming

インフィニティ株式会社

Translation

金井 哲夫

Sound Design

橋本 彦士

Assistant Producer

浅野 進

Quality Assurance

浅野 進

Tester

塚本 和弘, 川崎 順宏, 鈴木 義範, 佐藤 政彦, 上野 鉄男, 重見 恭匡, 飯田 和彦

Special Thanks

渋谷 友広, 池本 智和

S-doing (瀬戸良之)



- ☐ 品質には万全を期しておりますが、万一製造上の原因による不良がありました場合には新しい製品と取り替えます。
- ☐ 本ソフト使用により生じたいかなる事態にも、当社は一切責任を負いかねますのでご了承下さい。
- ☐ ゲーム内容（ヒント、攻略方法など）、DOS コマンドに関するご質問にはお答えしておりませんのでご了承下さい。
- ☐ ご使用のハードウェア、周辺機器の設定に関しては各ハードメーカー、販売店にお問い合わせ下さい。弊社ではお答えできません。
- ☐ この商品についてのご質問は当社カスタマーサポート係までご連絡下さい。  
尚、カスタマーサポートを受ける場合は、シリアルナンバーを確認させていただきます。

03-5410-3100 月～金 13:00～16:00

このソフトウェア、マニュアルは著作権法で保護されています。あらかじめ著作権者から文書による許可を得ずに転載、複製することを禁止します。

このマニュアルに記載されている内容は予告なく変更することがあります。

©1992, 1994 Raven Systems, Inc.

©1992, 1994 ORIGIN Systems, Inc.

©1994 Electronic Arts.

発行 エレクトロニック・アーツ・ピクチャー株式会社

〒150 東京都渋谷区神宮前 2-4-12 フルークス外苑